

## การประยุกต์ใช้ AR VR สำหรับงานอุตสาหกรรม (Basic)

AR VR for Industrial Application 25-AVM-10

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เข้าใจเทคโนโลยีด้าน XR
2. เพื่อเรียนรู้และเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือในการสร้าง AR (Augmented Reality) และ VR (Virtual Reality)
3. เพื่อเพิ่มทักษะการสร้างโปรเจ็ค AR และ VR ระดับเบื้องต้น

### ผู้ควรเข้ารับการอบรม

-

### คุณสมบัติของผู้เข้ารับการอบรม

-

### เครื่องจักร/อุปกรณ์หลัก ประกอบการฝึกอบรม

1. Computer หรือ Notebook
2. อุปกรณ์ที่รองรับ OS ระบบ Android เช่น Smart Phone, Tablet เป็นต้น
3. โปรแกรม Unity Editor, Visual Studio

### เนื้อหาหลักสูตร

1. ทำความรู้จัก Immersive Technology
2. ทำความรู้จัก Tools ในการสร้าง AR VR
3. ทำความรู้จักการใช้งานแว่น VR Meta
4. ฝึกทักษะการสร้าง Marker-Based
5. ฝึกทักษะการเขียน Script คำสั่ง
6. ฝึกทักษะการสร้างโปรเจ็ค VR เบื้องต้น

#### ระยะเวลาการอบรม

2 วัน

#### จำนวนผู้เข้าอบรม

4 คน

#### ค่าอบรม/ท่าน

8,500 ฿